

Daten und Artefakte

Datenablage

virtueller oder physischer Ort, an dem Daten gespeichert oder aufbewahrt werden können

Daten können unabhängig von der Lebensdauer des Prozesses von Aktivitäten abgerufen oder verändert werden

Datenobjekt

enthält Informationen

z.B. E-Mail oder Brief

Liste

Sammlung von Informationen

z.B. Bestellliste

Gateways

Exklusives Gateway

Verzweigung: nur einem Pfad wird gefolgt

Zusammenführung: es wird auf nur einen Pfad gewartet

Inklusives Gateway

Verzweigung: einem oder mehreren Pfaden wird gefolgt

Zusammenführung: es wird auf einen oder mehrere Pfade gewartet

Paralleles Gateway

Verzweigung: allen Pfaden wird gefolgt

Zusammenführung: es wird auf alle Pfade gewartet

Ereignis-basiertes Gateway

Verzweigung: Nach diesem Gateway folgt stets ein Ereignis oder eine Empfangsaufgabe, dem zuerst eintretenden Ereignis wird gefolgt

Stochastische Verteilungen

Normalverteilung

Dreiecksverteilung

Empirische Verteilung

kontinuierliche Gleichverteilung

Asymmetrische Normalverteilung

Diskrete Gleichverteilung

Poisson Verteilung

Geometrische Verteilung

Exponentialverteilung

Erlangverteilung

Prozessvariablen

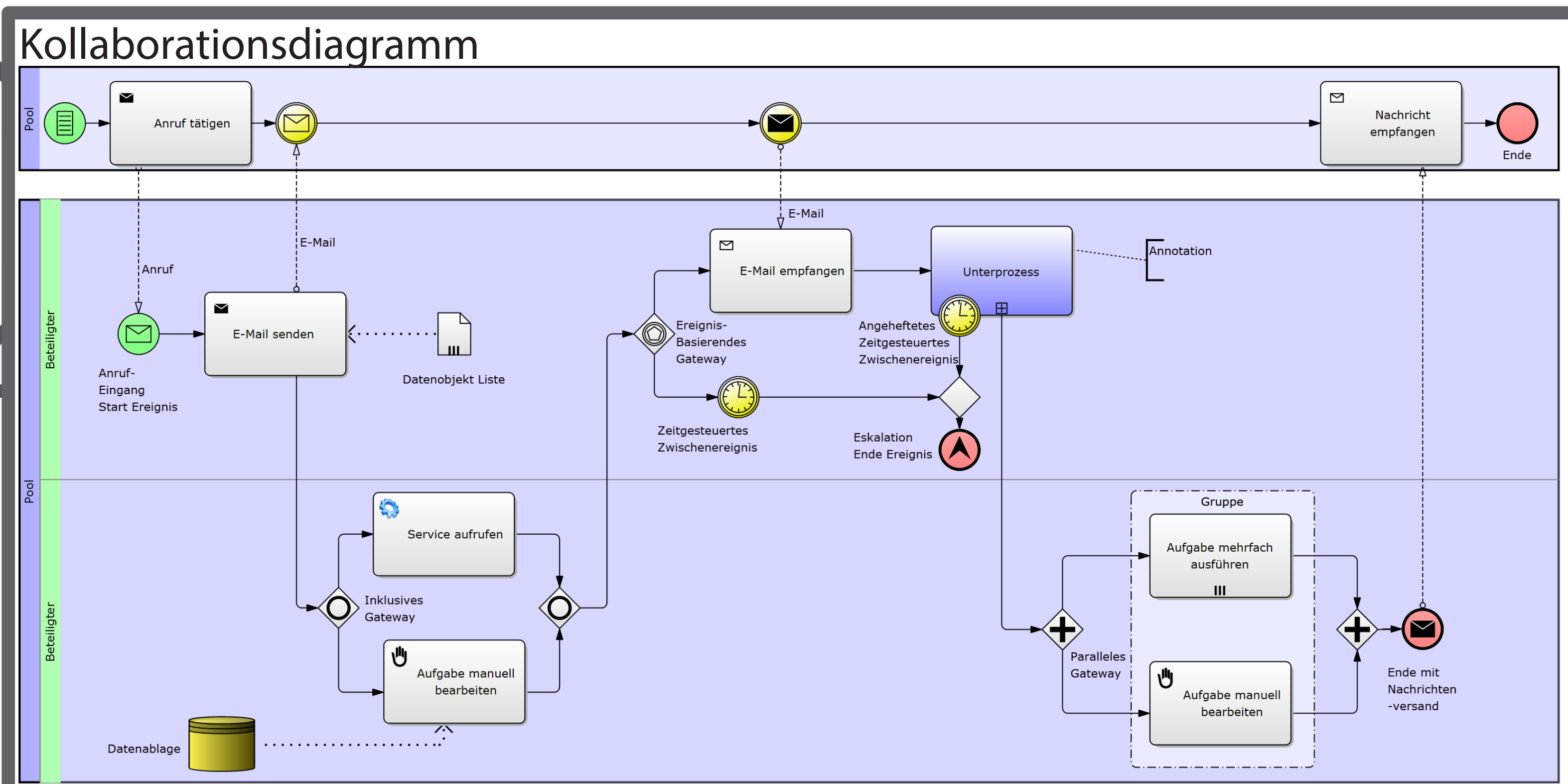
Variable setzen (Python)

Variable an Gateway prüfen (F(x)):

Bedingung prüfen (Python):

Produkt setzen (Python)

Produkt an Gateway prüfen (F(x)):

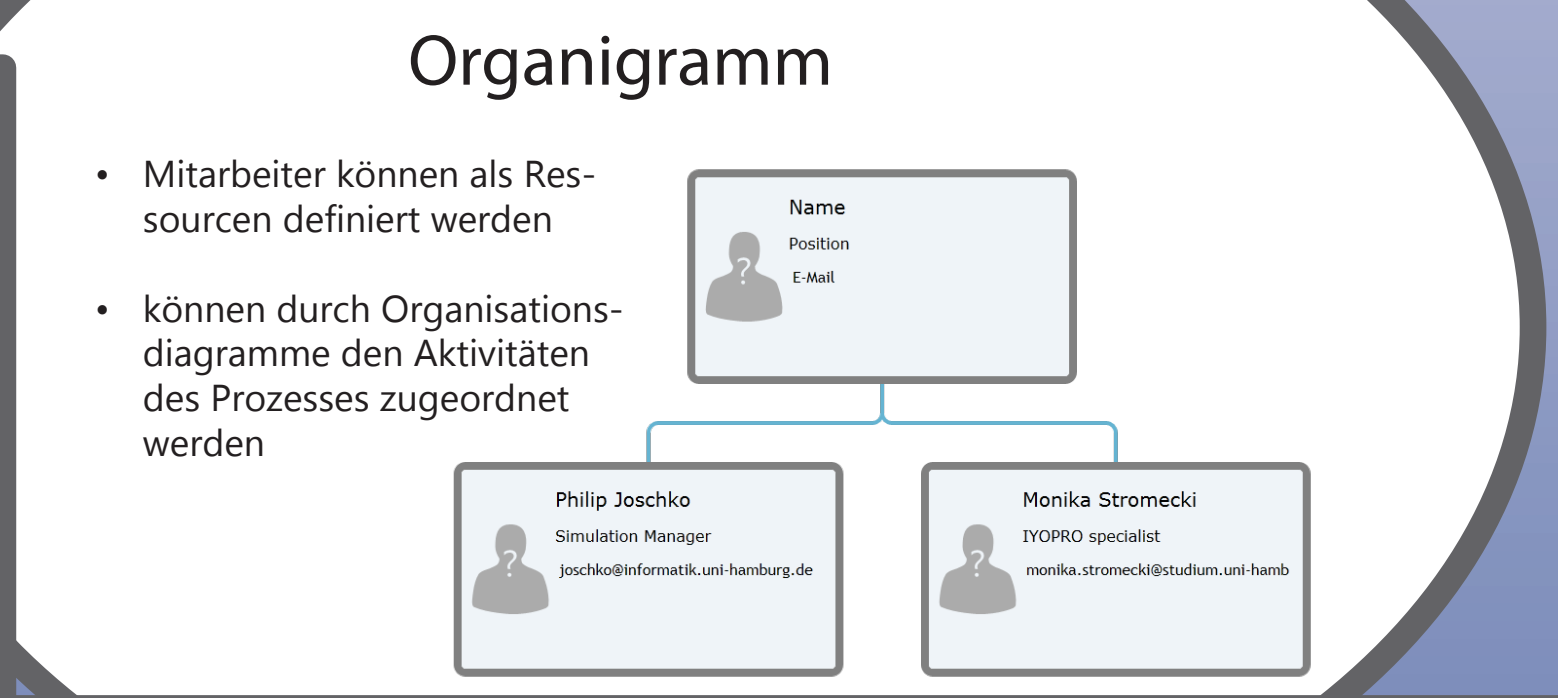
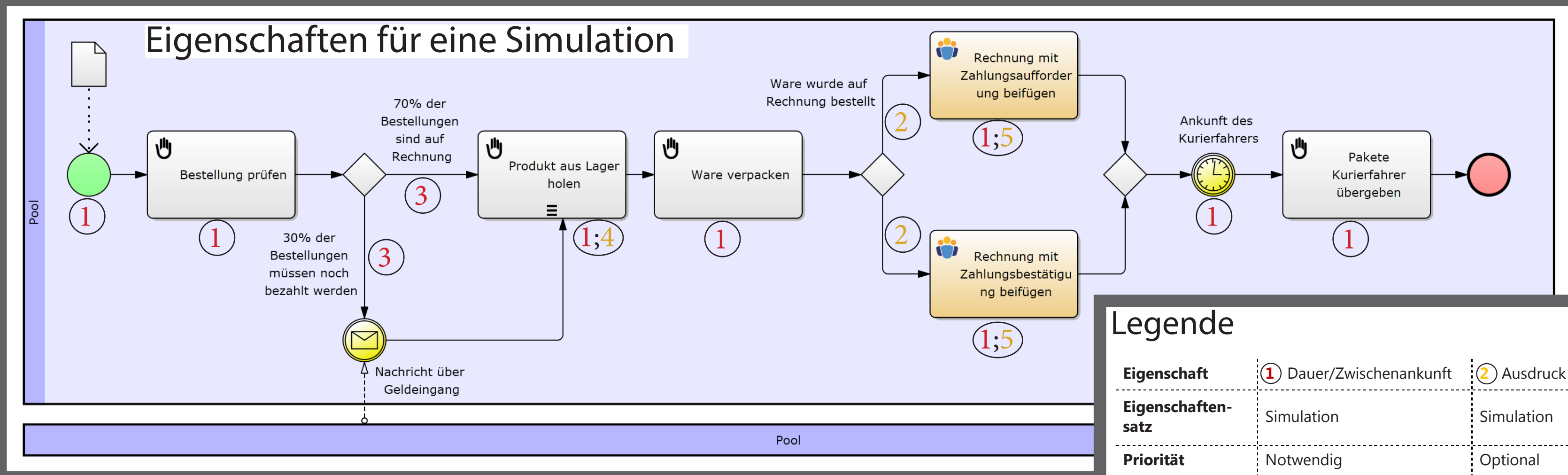


Aktivitäten

Aktivitäten beschreiben eine Aufgabe. Diese können sich je nach **Aufgabentyp** in Ihrer Tätigkeit unterscheiden.

Blanko Aufgabe	Manuelle Aufgabe	Benutzeraufgabe	Service Aufgabe	Geschäftsregel Aufgabe	Script Aufgabe	Empfangende Aufgabe	Sendende Aufgabe
undefiniert	von Menschen ausgeführt ohne IT-Unterstützung z.B. Verpacken einer Ware	von Menschen ausgeführt mit IT-Unterstützung z.B. Bestätigung oder Eingabe von Daten	von Software ausgeführt Z.B. Bonitätsauskunft bei der Schufa	nach Geschäftsbedingung ausgeführt	von Software ausgeführt enthält Logik	empfangt Nachricht	sendet Nachricht
Unterprozess	Wiederholung	Sequentielle Mehrfachausführung	Parallele Mehrfachausführung	Kompensation			
enthält Teilprozess	Wird so oft ausgeführt, bis Bedingung eintritt	wird nacheinander ausgeführt festgelegte Anzahl der Ausführungen	wird nebeneinander ausgeführt festgelegte Anzahl der Ausführungen	Rückgängig machen einer Transaktion			

Ereignisse	Standard	Ereignis-Teilprozess Unterbrechend	Ereignis-Teilprozess Nicht-Unterbrechend	Eingetreten	Angeheftet unterbrechend	Angeheftet Nicht-unterbrechend	Ausgelöst	Standard
Neutral: Nicht kategorisierte Ereignisse.								
Nachricht: Empfängt oder versendet. Nur eine empfangende und sendende Prozessinstanz.								
Signal: Prozessübergreifendes Signal. Mehrfache Reaktion möglich, mehrere Empfänger Instanzen (Broadcast).								
Eskalation: Involvierung der nächst höheren Instanz.								
Fehler: Definierte Fehler werden ausgelöst und behandelt.								
Abbruch: Reagiert auf abgebrochene Transaktionen oder löst Abbrüche aus.								
Kompensation: Behandlung oder Auslösung von Abbrüchen.								
Zeit: Bestimmter Zeitpunkt ist eingetreten oder gewisse Zeitspanne ist vergangen.								
Bedingung: Reagiert auf veränderte Bedingungen in Bezug auf Geschäftsregeln.								
Mehrfach/Parallel: Alle Ereignisse treten ein.								
Mehrfach: Eines von mehreren Ereignissen tritt ein und löst alle Ereignisse aus.								
Link: Darstellung des Sequenzflusses durch zusammengehörige Link-Ereignisse.								
Terminierung: Auslösen der sofortigen Beendigung des Prozesses.								



Eigenschaft	① Dauer/Zwischenankunft	② Ausdruck	③ Wahrscheinlichkeit	④ Anzahl Wiederholungen	⑤ Prozessbeteiligte
Eigenschaftensatz	Simulation	Simulation	Simulation	Simulation	Modeling
Priorität	Notwendig	Optional	Notwendig	Notwendig	Optional
Erläuterung	Wird von jedem Ereignis und jeder Aktivität benötigt Definiert durch stochastische Verteilungen oder kalenderbasierten Termin	Definition an Aktivitäten und Gateway Kanten durch Prozessvariablen	Hinterlegung von Wahrscheinlichkeiten an den Gateway Kanten Ersetzbar durch Definition von Prozessvariablen	Verwendung bei Mehrfachaktivitäten und Wiederholungsmarkierungen	Zuweisung der beteiligten Ressourcen an Benutzeraufgaben durch Organigramm

